* **Stel je oordeel uit**
* **Focus op kwantiteit** – Kwantiteit zorgt uiteindelijk voor kwaliteit.
* **Bouw voort op elkaars ideeën**
* **Geen smartphones of laptops** – Na een (digitale) onderbreking duurt het gemiddeld 23 minuten en 15 seconden om weer in concentratie te raken.
* **Schrijf alles op** – Elk idee kan waardevol zijn ook al zie jij dit niet meteen voor je.

**Divergeren** is een manier van denken waarbij je zoveel mogelijk opties bedenkt voor een probleem. Divergeren is vooral belangrijk als je op zoek bent naar creatieve oplossingen. Want als je veel ideeën bedenkt, zitten daar vaak ook een paar out-of-the-box ideeën tussen.



Inhoud:

*Welke vakken hebben hiermee te maken? (M&M/M&N)*

*Waar denk jij dat dit project over gaat?*

*Wat valt er buiten?*

Tijdens het **convergeren** ga je voor het beste idee. Je beantwoordt vragen zoals: Welke ideeën geven het beste antwoord op de vraag? Welke ideeën zijn het meest out-of-the-box en welke ideeën kunnen we ook echt uitvoeren?

Gebruikers

*Wie gaat het product gebruiken?*

*Wat is jullie doelgroep?*

Risico’s

*Welke risico’s zijn er bij dit project?*

*Hoe gaan jullie om met deze risico’s?*

Benodigdheden:

*Wat hebben jullie nodig voor het project?*

*- Fysiek (gebouw, kantoor, lokaal enz.)*

*- Materiaal (hout, karton enz)*

*- Menselijk (tijd, kennis)*

Hulpbronnen

*Wie weet veel van de inhoud van dit project af?*

*Zijn er bedrijven die iets kunnen betekenen?*

*Welke vak-expert zou iets kunnen betekenen?*

Limieten

*Wat zijn de limieten van het project?*

*- Fysiek*

*- Materiaal*

*- Menselijk*

Team

*Wie zitten er in het team?*

*Welke rol heeft iedereen?*

**Naam van het project:**

Eindproduct:

*Wat gaan jullie maken?*

Acties

*Welke acties moeten er worden uitgevoerd om het te maken?*

Belangrijke momenten:

*Wanneer beginnen jullie en wanneer is het af?*

*Wanneer plannen jullie pitstops?*

*Wat zijn belangrijke momenten, wat is er dan af?*

*Hoe kan dit gecontroleerd worden?*

Succes:

*Wat moet je bereiken om tevreden te zijn?*

*Wat wil je geleerd hebben met dit project?*

*Hoe kun je dit meten?*

Doelen:

*Wat is de bedoeling van dit project?*

*Waarom doe je dit project?*